

من أجل أن تبقى المؤسسات العربية قائمة، من أجل أن تبقى القدس عربية فلسطينية إسلامية مسيحية  
"اشتر زمننا في القدس"

## برنامج مؤسسة فيصل الحسيني الخاص بورشة البرمجة لمعلمات ومعلمي التكنولوجيا من مدارس القدس

**الهدف:** تدريب معلمات ومعلمي التكنولوجيا في القدس على لغة بايثون بهدف تمكينهم من تدريب طلبتهم عليها لأهميتها في عالم البرمجة وعدم وجود منهج خاص بتعليمها في المدارس.

**الموقع:** مدرسة دار الطفل العربي - الشيخ جراح-القدس.

**الساعة:** 9:00-13:00.

**المدة الزمنية:** ابتداء من 2023/07/10 - 2023/08/15، 13 لقاء تكنولوجي

**أيام التدريب هي:**

2023/8/08، 2023/8/03، 2023/7/31، 2023/7/27، 2023/7/25، 2023/7/23، 2023/7/20، 2023/7/13، 2023/7/10  
2023/8/10، وثلاثة أيام أخرى سيتم تحديدها لاحقاً.

**مقدمي التدريب:** شركة ستميم وهي شركة مقدسية ذات خبرة متميزة في التدريب الخاص بالبرمجة والروبوتات وغيرها ولدى المشرفين على التدريب خبرة بالعمل مع مؤسسة فيصل الحسيني تصل إلى 11 عاماً.  
التقسيم الزمني لليوم التكنولوجي:

1. فعاليات برمجية (بايثون)
2. في بعض الأيام سيتم تقديم ورشات عمل وفعاليات في المواضيع التالية:
  - فعالية غرفة هروب الكترونية: يعطى المعلمين/ات رابط الكتروني لغرفة هروب على شكل صفحات الكترونية، ويجب عليهم ان يحاولوا مرور جميع مراحلها بنجاح، الغرفة تمرر مفاهيم في مواضيع برمجية والأمن السيبراني للفت نظر المعلمين/ات عليها.
  - أخلاقيات استعمال الذكاء الاصطناعي: وما هي فوائده على الطلاب وكيفية استعماله بطريقة صحيحة ايجابية في التعليم.
  - بناء الهوية الرقمية الاحترافية على الانترنت: كيفية بناء سيرة ذاتية، عمل حساب على اللينكد إن ، القدرة على تعريف نفسك رقميا بشكل آمن وفعال في مجتمعك والعالم.

## تفاصيل لقاءات البرمجة (3.5 ساعة يومياً)

ملاحظة: جميع فعاليات البرمجة ستكون على بيئة عمل سحابية قوية ( Google Colab ) وهي من أقوى بيئات العمل في مجال البرمجة والذكاء الاصطناعي.

شرح عن اللقاء
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduction to computing</li><li>• Why Python?</li><li>• Introduction to Google co-lab working environment</li><li>• CodeCombat Activities</li><li>• Writing our first program</li><li>• Understand data types and operators in Python.</li><li>• Use the following data types: integers, floats, booleans, strings, lists, tuples, sets, and dictionaries.</li><li>• Use the following operators: arithmetic, assignment, comparison, logical, membership, and identity</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Implement decision-making in your code with conditionals (IF/Else Statements)</li><li>• Loops: Repeat code with for and while loops.</li><li>• Breaks/Continue: Exit a loop with a break, and skip an iteration of a loop with continue.</li><li>• Creating a guessing game.</li><li>• Different Projects</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Methods and Functions</li><li>• WorkShop 1</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduction to lists in Python (Arrays).</li><li>• Understand the use of lists.</li><li>• Apply different examples and practices.</li><li>• WorkShop 2</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Practice problem solving using CoderHub</li><li>• Practice problem solving with coding bat</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduction to Pandas</li><li>• Working with tables</li><li>• Playing with data frames</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Matplotlib</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Introduction to AI</li><li>• Kaggle!</li><li>• Tasting AI, Basic NLP, ChatGPT</li><li>• WorkShop 3</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Tasting Image processing</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Tasting Computer Vision</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>• Creating AI Project.</li></ul>

